



YARIŞMALARDA KULLANILACAK HAKEM EL KİTABI



Bu el kitabı, yüzme yarışlarında hakem görevlerinin havuzda uygulanmasına yardımcı olmak amacıyla rehber olacağı düşünülerek derlenmiştir.

DERLEYENLER

Murat SARAÇ
Halit Tolga NAKIŞ
Mehmet Fırat İREZ

MAYIS-2021

İçindekiler

1. Giriş	2
2. Müsabaka Direktörü (Bir MHK Üyesi veya atayacağı hakem yürütür)	3
3. Başhakem (MHK'nin atadığı hakemler tarafından yürütülür)	3
4. Çıkış Hakemi (MHK'nin atadığı hakemler tarafından yürütülür)	4
5. Stil Hakemleri=Karar Hakemleri	4
6. Vakit Hakemi	4
7. Dönüş Hakemi	5
8. Vakit ve Dönüş Şefi	5
9. Yedekler Hakem (Rezerv)	6
10. Görevlilerin Dışındaki Yardımcılar	6
11. Telsizlerin Kullanımı	6
12. Madalya Törenleri	6
13. Diskalifiye	6
14. İlk ve Son Çağrı Odası	7
15. Isınma Gözetmeni Hakemi	7
16. Isınma Yönergeleri	7
17. Çözüm Masası	8
18. Kıyafet Talimatı	8

1. Giriş

Bu El Kitabının amacı, Federasyon tarafından görevlendirilen hakemlerin; Görevlerine hazırlanmalarına yardımcı olmak için yazılı rehberlik sağlayarak FEDERASYON Yarışmalarının standardını iyileştirmektir. Yarışlarda tüm görevlilerin havuz güvertesinde aynı şekilde çalışması önemlidir.



2. Müsabaka Direktörü (Bir MHK Üyesi veya atanan hakem tarafından yürütülür)

- Ön Hazırlık

- Yarış öncesinden havuzu ziyaret edin ve raporunuzu hazırlayın
- Kullanılacak Kıyafetleri kabul edin ve hakemlerle iletişim kurun
- Görevliler için giriş kartlarını düzenleyin
- Havuz sertifikasını kontrol edin (ölçümler, su akışı, sıcaklık (günlük), tuzluluk)

- Havuzda

- Organizasyon komitesi temsilcisi ile görüşün
- Zamanlama sistemini kullanacaklar ile tanışın
- Spikerler ile tanışın
- TV Yapımcısı ile tanışın ve zaman çizelgesi üzerinde anlaşın
- Havuz kurulumunu kontrol edin
- Ekip Liderleri Toplantısı ve Hakemler toplantısı için toplantı odalarını kontrol edin

- Toplantılara ait sunumların hazır olduğundan emin olun
- Formları kontrol edin ve yazdırın

- Yarışma sırasında

- 90 dakika önce Havuzda olun
- Yarış akışı zaman çizelgesine dikkat edin
- Değişiklikler hakkında spikeri, Hakemleri, Çağrı Odası, Kontrol Odası ve TV'yi vb. start listelerini kontrol edin vb.
- Swim-offs yarışlarını organize edin
- Kayıt raporlamasını denetleyin (Rekorları)
- Mayoların fotoğraflarını çekin (Dünya ve Olimpiyat Rekoru için)
- İletilmesi gereken herhangi bir konuda Takım Liderleri ile iletişim kurun
- Diskalifiye raporlarını inceleyin
- Olası Takım Lideri soruları ve itirazlarında Hakemlere yardım edin

- Yarıştan sonra

- Nihai raporu hazırlayın ve koordine edin
- Gelecek için öneriler ekleyin
- Raporu MHK Sekreterine gönder



3. Baş Hakem (MHK tarafından atanmış hakemler yürütür)

- Görevli hakemlerin listesini kontrol edin, kadroyu hazırlayın ve yazdırın (**seans veya günlük görevlendirme yada tüm yarış**)
- Müsabaka Direktörü ile birlikte hakemler toplantısını hazırlayın
- Takım Liderleri Toplantısının hazırlanmasına yardımcı olun
- Geçit töreni sırasını hazırlayın ve yazdırın bir kopyasını toplanma alanına koyun
- İmza sayfasını kontrol edin
- Baş Hakemler arasında anlaşarak günlük bilgilendirme hazırlayın ve hakemlere verin
- Havuz güverte alanını kontrol edin ve her şeyin yolunda olduğundan emin olun
- Müsabaka Direktörü ile olası değişiklikleri kontrol edin
- Hakemlerin hazır olup olmadıklarını ve geçit törenine doğru sırada olduklarını kontrol edin
- Sinyal verildiğinde geçit törenini başlatın (hakem çıkışı)
- **Diskalifiye:**
 - Potansiyel ihlalin geçerli olduğundan emin olun
 - Müsabaka Direktörü ve Kontrol Odası Sorumlusunu bilgilendirin
 - DQ Formunu gözden geçirin, imzalayın ve Müsabaka Direktörüne gönderin
 - Gerekirse Takım Liderlerinden gelecek sorular için hazır olun
 - DQ (Diskalifiyelerin) bir listesini tutun ve listeyi şampiyonadan sonra Müsabaka Direktörüne gönderin
- Sporcu İrtibat Sorumlusu (Çağrı Odası Sorumlusu) ile iletişimde olun
- Yarışa başlamadan önce havuzun boş olduğundan emin olun
- Etkinlik sonrası Kontrol Odası ve Çağrı Odası personeline ve spikere teşekkür edin



4. Çıkış Hakemi

- Seansın başlamasından önce başlangıç donanımını (çıkış cihazını) kontrol edin
- Otomatik zamanlama sisteminin operatörü ile işbirliği içinde zamanlama donanımını (dokunmatik yüzeyler, başlangıç blokları) kontrol edin
- 50 m yarışlarında, gerekirse başlangıç donanımının (start cihazı) yerini değiştirin kontrol edin
- Cihazı, çıkış için test edin
- Hakemin kısa düdüklerinde hazır olun ve pozisyonunuza gidin
- Start Başladıktan sonra Baş Hakemle çıkışın uygun olduğunu onaylayın ve koltuğunuza dönün
- Herhangi bir ihlali mümkün olan en kısa sürede Baş Hakeme bildirin ve birlikte karar verin

5. Karar hakemleri (Stil Hakemleri)

- Başhakemin kısa düdüklerinde (düdüğü ile birlikte) hazır olun
- Uzun düdük üzerinde pozisyonunuza gidin.
- 15 m işaretinden yürümeye başlayın - kurbağalama hariç
- Kelebek, Sırtüstü ve Serbest Stil'deki 15m işaretini gözlemleyin – Herhangi bir ihlal olup olmadığını Baş Hakeme bilgi verin
- Kurbağalama yarışlarında, yüzücülerin ikinci kol çekişinde başlarının su yüzeyini kıldığını gözlemleyin - başlangıçtan ve her dönüşten sonra sadece bir kelebek ayak vuruşu - dönüşler ve bitişlerden önce kelebek vuruşlarını gözlemleyin.
- Yüzücüleri takip edin - dönüşlere de bakın
- Her iki taraftaki bir karar hakemi bitişe kadar yürür, diğeri 15m işaretinde durur - Bir sonraki uzunluk için ters konumda yürürler.
- Fotoğrafçılara dikkat edin
- TV raylarının ve reklam panolarının arkasında yürüyün (havuz kurulumuyla ilgili özel talimatlar)
- Serbest Stil'de yürümeyin (her iki uçtan 15m işaretinde pozisyon alın)
- Size en yakın havuz tarafındaki kulvarlara (0-1-2-3-4) veya (5-6-7-8-9) konsantre olun
- Havuz kenarındaki konum, yüzücülerin havuzun genişliği ve uzunluğu boyunca dağılımına göre ayarlanmalıdır.
- Herhangi bir ihlali mümkün olan en kısa sürede Baş Hakeme bildirin
- Gerekirse DQ formunu doldurun (Baş Hakemin onayından sonra)

6. Vakit Hakemleri

- Hakemin kısa düdüklerinde hazır olun (yüzücü yoksa oturarak kalın)
- Uzun düdük çalınca ileri atlama platformuna doğru gidin
- FINA Kurallarına göre stillerin ilk hareketlerini kontrol edin
- Sırtüstü başlama prosedürü
 - Hakemler sırt aparatını su seviyesine yerleştirecek (pozisyon 0)





- Yüzücüler sırt aparatının ayarlamalarını yapmaktan sorumludur
 - Hakemler başlangıcı (çıkışı) izledikten sonra sırt aparatını kaldıracak
 - Bir yüzücünün sırtüstü aparatını kullanmak istememesi durumunda, başlamadan önce kaldırılması için görevliye bilgi verilmelidir.
 - Unutmayın: Başlangıç sırasında her iki ayağın en az bir parmağı dokunmatik yüzeye temas etmelidir. Memnun kaldığınızda havuz kenarından geri adım atın
- Çıkışta ve dönüşte en az 5m sonraki ve önceki ilk kol çekişine kadar izleyin
 - Her stili bitiriş kurallarına göre gözlemleyin
 - Bayrak değişimlerini temaslarını ve devralmaları gözlemleyin (Baş Hakem tarafından talimat verilmişse)
 - Başlama ve / veya dönüş kurallarına göre yapılırsa geriye doğru 1 adım atın ve tüm yarış boyunca yerinizde kalın
 - **DQ durumunda:** geri adım atmayın ve / veya dönüşten sonra oturmayın, ayakta durun. Vakit şefi rezerv hakemi yerinize gönderene kadar ayakta kalın
 - Rezerv (**hakem**) yerinizi aldıktan sonra, ihlali bildirmek için doğrudan Baş Hakeme gidin ve gerekirse DQ formunu doldurun.
 - Tepedeki (**baş üstü**) video kameralara dikkat edin (kullanılıyorsa)
 - Yüzücüye tur tabelalarını nereden gösterileceğini sorun - sola veya sağa ve dönüş hakemine belirtin
 - Son dönüşte (700 / 1400m) dönüşte düdük (veya zil) çalın
 - Yüzücülerin yüzdükten sonra havuzun yan taraflarından çıktığını takip edin; gerekirse havuzu terk etmeleri için uyarın. Zamanlama pedlerinden (**üzerinden**) çıkmaları engellenecek.
 - Su kovalarını, tüm yüzücüler yarışlarını tamamladıktan sonra yeniden doldurun (eğer gönüllüler tarafından doldurulmamışsa)

7. Dönüş Hakemi (Dönüş tarafı)

- Kısa düdüklerle ayağa kalkın ve Baş Hakemin uzun düdüğüyle öne çıkın
- Stil kurallarına göre dönüşleri dönüşten en az 5 m önce ve sonra FINA Kurallarına göre ilk kulaçlara kadar izleyin
- Dönüş çıkışı ve / veya dönüş kurallarına göre yapılırsa geriye doğru 1 adım atın ve tüm yarış boyunca yerinizde kalın.
- DQ durumunda: geri adım atmayın ve / veya dönüşten sonra oturmayın, ayakta durun Yedeği gönderecek olan vakit şefine bir ihlali bildirmek için o pozisyonda bekleyin. (Dönüş şefi rezerv hakemi yerinize gönderene kadar ayakta kalın)
- Rezerv yerinizi aldıktan sonra, ihlali bildirmek için doğrudan Baş Hakeme gidin ve gerekirse DQ formunu doldurun.
- Tur sayaçlarını başlangıç ucundan (**vakit tarafından**) gelen sinyale göre sola veya sağa 800m / 1500m Serbest Stile göre ayarlayın. Tur sayacı su seviyesine doğru aşağıya yerleştirilmelidir.

8. Vakit (çıkış) ve Dönüş tarafı Şefleri

- Birincil rol, havuzun ilgili ucundaki hakemleri gözlemlemektir.



- Başlangıçta Vakitte bir tane
 - Dönüşte bir tane bulunur
- Telsizi alın ve seans başlamadan önce telsizi test edin
 - Hakemin kısa düdüklerinde ve yarış boyunca ayağa kalkın ve Baş Hakem ve diğer hakemler tarafından açıkça görülebilir olun
 - 800 / 1500m Serbest Stil'de turların sayıldığından ve doğru şekilde gösterildiğinden emin olun
 - Her başlama, dönüş ve bitirme sonrasında her şeyin yolunda olduğunu (Baş Hakemin talimatına göre gizlice) Hakeme işaret edin
 - DQ durumunda, Yedek hakemi (rezerv) ihlal veren hakemin yerini devralması için gönderin
 - Herhangi bir ihlali, mümkün olan en kısa sürede ve tercihen her turdan, çıkıştan ve bitişten sonra telsizle Baş Hakeme bildirin.

9. Yedekler=Rezerv hakem

- Bir Yedek hakem Çıkış tarafında Vakit şefinin yanında oturur
- Bir Yedek hakem Dönüş tarafında Dönüş şefinin yanında oturur
- Tüm etkinlik boyunca yerinizde kalın
- DQ durumunda, Baş Hakeme rapor vermesi için giden Vakit veya Dönüşteki hakemin yerini yedek hakem devralacaktır.

10. Telsizlerin Kullanımı

- Baş Hakem kanal numarasını söyleyecektir.
- Her zaman seans başlamadan önce test edin
- "Konuş" düğmesine basın, duraklatın ve ardından yavaş ve net bir şekilde konuşun
- Tüm mesajlar kısa ve kesin olmalıdır
- Genel görüşme için telsizler kullanılmamalıdır

11. Madalya Törenleri

- Baş Hakemin talimatına göre gerekirse oturduğunuz sandalyeleri yerleştirin / taşıyın / ayakta bekleyin.

12. Diskalifiye

- % 100 emin ol
- Eğer eminseniz Bir DQ söylemekte korkmayın -
- Şüphemiz varsa, şüphe yüzücünün yararınadır. (Yani DQ vermeyin)
- Baş Hakemin beklediği sorgulamaları ve ne gözlemlediğinizi açık bir şekilde açıklayın
- DQ formunu doldurun
- Yüzme Kuralı Hızlı Referans İhlal Kartından yardım alın
- Hakemlere, Stil (Karar) Hakemlerine, Vakit ve Dönüş şeflerine Telsiz sağlanacaktır.
- Dönüşlerde herhangi bir ihlali Lütfen derhal Baş Hakeme bildirin
- Rezerv yerinizi aldığında Baş Hakeme şahsen rapor verin
- Gözlemlerinizi sadece Baş Hakem ile tartışın





- Verilen bir kararla ilgili daha fazla açıklama gerektiriyorsa, ör. Bir Koç diskalifiye ile ilgili daha fazla ayrıntı talep ediyorsa - Açıklamayı sadece Baş Hakem yapacaktır.

14. İlk ve Son Çağrı Odası (Ülkemizdeki yarışlarda Kırmızı ile Yazılı Olanlar dikkate alınacak)

- Varsa En son reklam kuralları için lütfen TYF web sitesini kontrol edin
- Her seferinde çağrı odasına giren her yüzücünün akreditasyonunu kontrol edin (dört bayrak takımı üyesini (sporcusunu) de kontrol edin.
- Mayoları kontrol edin.
- Reklam kurallarını + logoları kontrol edin
- Logo İhlalleri örtmek için bant kullanın
- Yarı finaller ve finaller için reklam önlükleri (şayet kullanılıyorsa)
- Yüzücüler İlk Çağrı Odasına girerken mayolar, boneler, gözlükler, tişörtler ve eşofmanlar ibraz edilmelidir. (Reklam kuralları varsa)
- Çağrı odasına gelme zamanı (Raporlama zamanı: Düzenleme Komitesi tarafından bildirilir)
- Mayolar, boneler ve gözlükler FINA listesinde olmalıdır
- a. Şüphe durumunda mayoyu Baş Hakeme gösterin
- b. Dünya ve Avrupa Rekorları için mayo damgası gösterilmelidir.
- Bantlar, bantlar: SW 10.8: Tıbbi Delege veya Hakem tarafından onaylanmadıkça vücut üzerinde herhangi bir tür bant kullanılmasına izin verilmez. Güç bandı yok.

15. Isınma Gözetmeni (Hakemi)

- Isınma seansının başlamasından 1 saat 30 dakika önce havuz güvertesinde olun ve ısınma bitene kadar orada kalın
- İki Isınma gözetmeni hakemi var ise: biri havuzun başlangıç tarafında ve biri havuzun dönüş tarafında olmalıdır.
- Yüzücülerin yarışma havuzlarında palet, kürek veya lastik bant kullanmamasını sağlayın
- Kulvarların tanımlandığı gibi kullanıldığından emin olun (Yalnızca Sprintler, daire yüzme ...)
- En son güncellemeler için Yarışma Kılavuzunu kontrol edin

YARIŞMA HAVUZU:

- Müsabaka Havuzundaki tüm kulvarlar YALNIZCA DAİRE ŞEKLİNDE (saat yönünün tersi) YÜZMELİDİR, 45 dakikaya kadar. Müsabaka havuzu aşağıdaki diyagrama dönüştüğünde, ilan edilen ısınma bitiş süresinden önce:
- 45 dakikaya kadar HİÇBİR DALIŞ YAPILMAZ. Isınmanın bitiminden önce ve sonra sadece bunu yapmak için işaretlenmiş şeritlerde dalış yapın.
- 1 ve 9 numaralı sprint şeritleri, başlangıçtan itibaren tek yoldur.
- DAİRE ŞEKLİNDE YÜZME ŞERİTLERİNDE DALIŞ YOKTUR, bu kulvarlara oturma pozisyonunda önce ayak girişi yapılır. Daire Şeklinde yüzme saat yönünün tersidir.
- Müsabaka Havuzunda el ve ayak paletine veya lastik bantlara izin verilmez.



- Seanslar arasında da, Müsabaka Havuzu yukarıdaki diyagramdaki gibi kullanılmalıdır.

ISINMA HAVUZU:

- Tüm şeritler saat yönünün tersine daire şeklinde yüzme olacak ve ayaklar her zaman oturma pozisyonunda ilk girecek şekilde olacaktır.
- 2 dış şerit, sprintlerde veya bayrak değişim uygulamalarında dalış için kullanılabilir. Başlangıç blokları yarışma havuzunda kullanılan blokları ile aynı özellikte olmalıdır.
- Sırtüstü aparatları da Isınma havuzunda bulunmalıdır.

16. Kıyafet Yönetmeliği

- Temiz ve şık beyaz pantolon (talimat verildiği gibi)
- Beyaz ayakkabıları temizleyin (talimatlara göre)
- TYF tarafından sağlanan gömlekleri giyin
- Açık havuzda / mekânda çalışırken güneş gözlüğü ve şapka gerekebilir.

NOT: Bu kitapçıkta yazılanlar, yüzme kurallarını kapsamamaktadır. Yüzme yarışlarında havuzda nasıl görev yapılacağına ilişkin hatırlatma niteliğinde olup, yarışların yürütülmesine yönelik standart 'ı yükseltmek için rehber olması için derlenmiştir. Hakemlerin kuralları ayrıca bilmeleri ve yenilikleri takip etmeleri gerekmektedir.

ISINMA KILAVUZU

Yarışma havuzundaki tüm kulvarlar ısınma bitişine 45 dk kalıncaya ve havuz aşağıdaki şemadaki şeklini alıncaya kadar sadece döngü yüzüşüne açıktır.

YARIŞMA HAVUZU

START/BİTİŞ

1	2	3	4	5	6	7	8
Sprint	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Tempo Kulvarı	Sprint Kulvarı
Kulvarı & Sırtüstü Start Kulvarı							
T E K Y Ö N v v v							T E K Y Ö N v v v
	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Sadece döngü	Tempo Kulvarı	
1	2	3	4	5	6	7	8

Seans aralarında havuz yukarıdaki tabloda görüldüğü gibi olacaktır.

Note: 10 kulvarlı havuzlarda, 0 ve 9 numaralı kulvarlar, 8 kulvarlı havuzun 1 ve 8 numaralı kulvarları gibi işleyecektir.

YARIŞMA HAVUZU:

Isınmanın sona ermesine 45 dk kalıncaya kadar bütünüyle atlayış (start için atlama taşından) yapılmayacaktır, daha sonra yalnızca bunun için işaretlenmiş kulvarlarda atlayış yapılabilir.

1 ve 8 (0 ve 9) numaralı kulvarlar starttan finişe tek yönlü olarak kullanılacaktır.

Döngü yüzüşü yapılacak kulvarlarda atlayış yapılmayacaktır, bu kulvarlara giriş yaparken önce ayak gelecek şekilde oturma pozisyonunda olunmalıdır. Döngü yüzüşü saat yönünün tersinedir.

Yarışma havuzunda kürek, palet, ayak tahtası veya lastik bantlara izin verilmez.

ISINMA HAVUZU: Isınma havuzunda en dıştaki iki kulvar haricinde (1-8 ve ya 0-9) tüm kulvarlar saat yönünün tersine döngü yüzüşüne aittir ve her zaman ayak öncelikli oturma pozisyonu olmalıdır. Dış kulvarlar sprint için atlayış veya bayrak yarışı değişim çalışması için kullanılır. Start blokları yarışma havuzunda kullanılan bloklar gibi olmalıdır. Sırt aparatları ayrıca ısınma havuzunda da mevcut olmalıdır.

DİSKALİFİYE NEDENLERİ VE NUMARALARI-1

SERBEST YÜZME

Ferdi Karışığın serbest bölümünde, sırtüstü, kurbağalama veya kelebek yüzüldüğünden DQ	SW 5.1
Yüzücü dönüşte ve yarış sonunda duvara dokunmadığından DQ	SW 5.2
Dönüş ve çıkıştan sonra yüzücünün başı 15 m de veya önce su yüzeyine çıkmadığından DQ	SW 5.3
Yüzücü yarış boyunca sualtında kaldığından DQ (dönüş ve çıkış anındaki 15 m lik mesafe hariç)	SW 5.3

SIRTÜSTÜ YÜZME

Not: Sırtüstü aparatı kullanırken, her iki ayağın ayak parmakları duvar veya dokunmatik yüzey ile temas halinde olmalıdır. (Aksi durumda DQ)	SW 6.1
Yüzücü yüzme esnasında sırtüstü pozisyonunu bozduğundan (90° fazla döndüğünden) DQ (Dönüş hareketini uygulama hariç)	SW 6.2
Yüzücü yarış boyunca sualtında kaldığından DQ (Çıkış ve dönüş anındaki ilk 15 m lik mesafe hariç)	SW 6.3
Dönüş ve çıkıştan sonra yüzücünün başı 15 m den önce su yüzeyine çıkmadığından DQ	SW 6.3
Göğüs üstüne döndükten hemen sonra dönüşü gerçekleştirmeye başlamadığından DQ	SW 6.4
Kol çekişi tamamlandığında dönüş başlatılmadığından dönüş hareketi haricinde ayak vuruşu ve kol çekişi yaptığından DQ	SW 6.4
Yüzücü dönüş esnasında duvara dokunmadığından DQ	SW 6.4
Yüzücü dönüşten sonra duvardan ayrılırken sırtüstü pozisyonda olmadığından DQ	SW 6.4
Yüzücü bitirişi sırtüstü pozisyonunda yapmadığından DQ (90° fazla döndüğünden)	SW 6.5
Bitiriş esnasında yüzücünün vücudunun tamamı su altında olduğundan DQ	SW 6.5

KURBAĞALAMA YÜZME

Birinci kurbağalama ayaktan sonra birden fazla kelebek ayak vuruşu yaptığından DQ. (Çıkış veya her dönüşten sonra)	SW 7.1
Çıkış veya her dönüşten sonra 2. kol çekişin en geniş yerinde baş suyu kesmediğinden DQ	SW 7.1
Çıkıştan ve her dönüşten sonra vücut göğüs üstünde olmadığından DQ	SW 7.2
Yüzme döngüsü, bir kurbağalama kol çekişi ve bir kurbağalama ayak vuruşu olarak yapılmadığından DQ (SW 7.6'daki bitiş haricinde)	SW 7.2
(Yüzücünün) Kol hareketleri eş zamanlı olmadığından DQ	SW 7.2
(Yüzücünün) Kol hareketleri değil aynı yatay düzlemde olmadığından DQ	SW 7.2
Ellerin göğüsten ileriye doğru aynı anda atılmadığından DQ	SW 7.3
Dönüşten önce, dönüş esnasında ve bitişteki son kulaç haricinde, dirsekler su üzerine olduğundan DQ	SW 7.3
(Çıkış ve her bir dönüşten sonraki ilk kol çekişi hariç) eller kalça hizasından geriye çekildiğinden DQ	SW 7.3
Yüzme her döngüsü sırasında yüzücünün başının bir kısmı su yüzeyine kesmediğinden DQ	SW 7.4
(Yüzücünün) Bacak hareketleri eş zamanlı olmadığından (ardışık olduğundan) DQ	SW 7.4
(Yüzücünün) Bacak hareketleri aynı yatay düzlemde olmadığından DQ	SW 7.4
Yüzücünün ayakları vuruş esnasında dışa dönük olmadığından DQ	SW 7.5
Yüzücü makas, çırpınma veya kelebek ayak vuruşu yaptığından (SW 7.1 hariç) DQ	SW 7.5
Yüzücü dönüş veya bitirişi her iki elle yapmadığından veya aynı anda dokunmadığından DQ	SW 7.6

DİSKALİFİYE NEDENLERİ VE NUMARALARI-2

KELEBEK YÜZME	
Vücut dönüş yapmanın dışında (göğüs üstü) pozisyonunda olmadığından DQ	SW 8.1
Yüzücünün yarışma boyunca her iki kolu su üzerinden aynı anda ileri atmadiğından DQ	SW 8.2
Yüzücünün yarışma boyunca her iki kolu su altından aynı anda ileri çekilmediğınden DQ	SW 8.2
Yüzücü bacakları veya ayakları ile dönüşümlü hareketler (yani ardışık) yaptığından DQ	SW 8.3
Yüzücü kurbağalama ayak vurduğundan DQ	SW 8.3
Yüzücü her dönüşte veya yarış bitişte ellerini duvara eş zamanlı dokunmadığından DQ	SW 8.4
Yüzücü çıkışta ve her dönüşten sonra su altında birden fazla kol çektiğınden DQ	SW 8.5
Yüzücünün kafası, çıkıştan veya dönüşten sonra 15m işaretinde veya öncesinde su yüzeyine çıkmadığından DQ	SW 8.5
Yüzücü yarış sırasında tamamen su altında kaldığından (çıkış ve her dönüşte 15m hariç) DQ	SW 8.5
BAYRAK YÜZME	
Ferdi karışık yarışında yanlış stil sıralaması ile yüzdüğünden DQ (doğrusu her biri- ¼ - kelebek, sırtüstü, kurbağalama, serbest)	SW 9.1
Yüzücü serbest stil bölümünde, dönüş harici yüz üstü pozisyonunda olmadığından DQ	SW 9.2
Karışık bayrak yarışında yanlış stil sıralaması ile yüzdüğünden DQ (doğrusu her biri- ¼ - sırtüstü, kurbağalama, kelebek, serbest)	SW 9.3
Yüzülen her stil bölümünün bitirilişi kurallarına uygun yapılmadığından DQ	SW 9.4
YARIŞ	
Yüzücü yarışa başladığı kulvarda kalmadığından DQ	SW 10.3
Yüzücü dönüşte havuzun duvarına temas yapmadığından DQ	SW 10.4
Yüzücü ayak veya adımla havuz dibinden güç aldığından DQ	SW 10.4
Yüzücü (serbest stil hariç) havuz dibinde durduğundan DQ	SW 10.5
Yüzücü kulvar ipini çektiğınden DQ	SW 10.6
Başka bir yüzücüyü engellediğınden DQ	SW 10.7 /10.14
Onaylanmamış arma, mayo, yapışkan güç verici veya vücut bandı kullanıldığından DQ	SW 10.8
Kendisini ilgilendirmeyen bir yarışta suya girdiğıinden DQ	SW 10.9
Bayrak takımı yarışlarında bir önceki takım arkadaşı varış duvarına dokunmadan, yüzücünün ayakları çıkış platformundan ayrıldığı için takım DQ	SW 10.11
Bayrak takımın üyesi, tüm takımlar yarışı bitirmeden suya yeniden girdiğıinden takım DQ	SW 10.12
Bayrak takımı listedeki verilen sıraya göre yüzmediğıinden DQ	SW 10.13
Yüzücü yarışını tamamlaması veya bayrak yarışında kendi mesafesini tamamlamasından sonra mümkün olan en kısa sürede havuzu terk etmediğıinden DQ (Diğer sporcuyu engellemesi durumunda)	SW 10.14
Hız yapıcı cihaz veya bir plan kullandığından DQ	SW10-16
KISA HATIRLATMALAR	
25 m lik havuzlarda 800 m serbest yarışında tur levhası 31 sayısı ile başlar.	
25 m lik havuzlarda 1500 m serbest yarışında tur levhası 59 sayısı ile başlar.	
50 m lik havuzlarda 800 m serbest yarışında tur levhası 15 sayısı ile başlar.	
50 m lik havuzlarda 1500 m serbest yarışında tur levhası 29 sayısı ile başlar.	



STARTS	FINA RULE
Starting before the starting signal	SW 4.4
Note: A DQ at the start must be observed and confirmed by both the starter and the referee	SW 2.1.6

FREESTYLE SWIMMING	FINA RULE
Backstroke, breaststroke or butterfly swum in the freestyle section of a medley	SW 5.1
Did not touch the wall at the turn or finish	SW 5.2
Head did not break surface of water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 5.3
Totally submerged during the race (except for first 15m following the start or turn)	SW 5.3

BACKSTROKE SWIMMING	FINA RULE
Note: When using a backstroke ledge, toes of both feet must be in contact with the wall or touchpad	SW 6.1
Left position on the back other than to execute a turn	SW 6.2
Head did not break surface of water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 6.3
Totally submerged during the race (except for first 15m following the start or turn)	SW 6.3
Did not start executing the turn immediately after turning onto the breast	SW 6.4
Turn not initiated at completion of arm pull	SW 6.4
Did not touch the wall during the turn	SW 6.4
Not on the back upon leaving the wall following the turn	SW 6.4
Did not finish the race whilst on the back	SW 6.5

BREASTSTROKE SWIMMING	FINA RULE
More than one butterfly kick prior to the first breaststroke kick	SW 7.1
Head did not break the surface before the hands turned inward at the widest part of the second stroke after the start or turn	SW 7.1
Body not on the breast (except when executing a turn)	SW 7.2
Stroke cycle not 1 arm stroke to 1 leg kick in that order (except at the finish as in SW 7.6)	SW 7.2
Arm movements not simultaneous	SW 7.2
Arm movements not on the same horizontal plane	SW 7.2
Hands not pushed forward together from the breast	SW 7.3
Elbows over the water (except for final stroke before the turn, during the turn or the final stroke at the finish)	SW 7.3
Hands brought back beyond the hip line (except during the 1st stroke following the start or turn)	SW 7.3
Head did not break the surface during each stroke cycle (except first cycle following the start or turn)	SW 7.4
Leg movements not simultaneous (or alternating movement)	SW 7.4
Leg movements not on the same horizontal plane	SW 7.4
Feet not turned out in the propulsive part of the kick	SW 7.5
Executed a downward butterfly kick (except after the start and each turn as in SW 7.1)	SW 7.5
Touch at the turn or finish not made with both hands separated/simultaneously	SW 7.6

BUTTERFLY SWIMMING	FINA RULE
Body not on the breast (except when executing a turn)	SW 8.1
Arms not brought forward simultaneously over the water	SW 8.2
Arms not brought backward simultaneously under the water	SW 8.2
Alternating movement of legs or feet	SW 8.3
Breaststroke kicking movement	SW 8.3
Touch at the turn or finish not made with both hands separated/simultaneously	SW 8.4
More than one arm pull under water following the start or turn	SW 8.5
Head did not break surface of water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 8.5
Totally submerged during the race (except for first 15m following the start or turn)	SW 8.5

MEDLEY SWIMMING	FINA RULE
Incorrect individual medley stroke order (correct: fly, back, breast, free - 1/4 each)	SW 9.1
In the freestyle section, did not return to the breast before any kick or stroke	SW 9.2
Incorrect medley relay stroke order (correct: back, breast, fly, free - 1/4 each)	SW 9.3
Finish of each section not in accordance with rules for the particular stroke	SW 9.4



THE RACE	FINA RULE
Did not remain in the same lane in which they started	SW 10.3
When turning did not make contact with the end of the pool	SW 10.4
Took a stride or step from the bottom of the pool	SW 10.4
Stood on the bottom of the pool (except in freestyle)	SW 10.5
Pulled on the lane rope	SW 10.6
Obstructing another swimmer	SW 10.7/10.14
Use of non-approved device, swimsuit, adhesive substance or body tape	SW 10.8
Entered the water during a race not entered in	SW 10.9
Feet lost touch with the starting platform before the preceding team-mate touched the wall	SW 10.11
Relay team member re-entered the water before all teams finished the race	SW 10.12
Relay team did not swim in the order listed	SW 10.13
Failed to leave the pool as soon as possible at the end of the race or section in a relay	SW 10.14
Device or plan used for pace-making	SW 10.16